

RECIBO DE INSCRIÇÃO: TORNEIO DE FUTSAL

Nº: _____ ASSINATURA: _____ DATA/HORÁRIO: _____

IMPORTANTE: Cada equipe poderá inscrever no máximo 12 (doze) atletas e no mínimo 5 (cinco) atletas;
O representante de cada equipe será responsável pela coleta dos dados de cada atleta antes da inscrição;
Ramal de contato para informações: 7571

INSCRIÇÃO: _____
DATA: _____
HORÁRIO: _____

FICHA DE INSCRIÇÃO

TORNEIO DE FUTSAL SEMANA DO SERVIDOR UFPB 2016

UNIDADE/SETOR: _____

NOME DA EQUIPE: _____

REPRESENTANTE: _____ RAMAL: _____

CELULAR: _____ EMAIL: _____

1. _____ MAT/EMPRESA: _____
2. _____ MAT/EMPRESA: _____
3. _____ MAT/EMPRESA: _____
4. _____ MAT/EMPRESA: _____
5. _____ MAT/EMPRESA: _____
6. _____ MAT/EMPRESA: _____
7. _____ MAT/EMPRESA: _____
8. _____ MAT/EMPRESA: _____
9. _____ MAT/EMPRESA: _____
10. _____ MAT/EMPRESA: _____
11. _____ MAT/EMPRESA: _____
12. _____ MAT/EMPRESA: _____

ASSINATURA DO REPRESENTANTE

REGULAMENTO GERAL

I - Da Definição

Art. 1º - O Torneio de Futsal é uma competição esportiva na modalidade de futebol de salão.

II - Da Justificativa

Art. 2º - A Pró Reitoria de Gestão de Pessoas tem como um de seus objetivos, promover a saúde física e emocional dos servidores da UFPB, docentes e técnicos. Com isso, procura estimular o desenvolvimento integral do indivíduo, na convivência com os demais componentes da comunidade universitária, propiciando a futura realização de programas de atividades físicas, didáticas, esportivas, culturais e de lazer. Dentro deste escopo, promoverá o Torneio de Futsal dentro das comemorações da Semana do Servidor 2016.

III - Do Campeonato

Art. 3º - Para todos os fins, os participantes do Torneio de Futsal 2016, no ato da inscrição, serão considerados conhecedores das regras esportivas da CBFS (Confederação Brasileira de Futsal), e adotadas por este Regulamento, ficando a elas submetidos em sua totalidade.

IV - Dos Objetivos

Art. 4º - O Torneio de Futsal 2016 tem por objetivo:

- 4.1** Promover o esporte entre todos que contribuem para o funcionamento da UFPB;
- 4.2** Realizar um evento esportivo dentro das comemorações da Semana do Servidor 2016.

V - Das Inscrições

Art. 5º As inscrições serão realizadas das 12h de 11 de outubro até às 18h de 20 de outubro de 2016.

5.1 O local para inscrição será na CAS - Central de Atendimento ao Servidor, no prédio da Reitoria.

Art. 6º Para participar da competição, cada equipe deverá inscrever no mínimo 05 e no máximo 12 atletas.

Art. 7º As equipes participantes deverão inscrever devidamente os atletas conforme ficha de inscrição em anexo. Após a inscrição da equipe a coordenação do evento fará a conferencia dos participantes para verificação de seu vínculo com a UFPB ou empresa terceirizada para aprovação da inscrição.

Art. 8º Só poderão participar da competição atletas com vínculo com a Universidade: ativos, aposentados e terceirizados que estejam atualmente vinculados a Instituição.

Art. 9º Nenhum atleta poderá inscrever-se em mais de uma equipe, se o fizer será eliminado da competição.

Art. 10º Somente poderão participar do Torneio de Futsal 2016, na qualidade de atleta, aquele que:

- a) Estiver devidamente inscrito e dentro do prazo;
- b) For servidor ativo, aposentado ou funcionário terceirizado da UFPB;
- c) Atender os demais requisitos estabelecidos neste regulamento.

Art. 11º A organização do evento fica responsável por avaliar a inscrição de cada equipe no Torneio de Futsal e suas condições legais para disputa.

11.1 A inscrição de atletas de forma irregular acarretará a imediata eliminação da equipe.

11.2 Somente poderão ser substituídos atletas inscritos até o dia do início do campeonato, com prévia aprovação da coordenação.

11.3 Não será permitida a substituição de atletas inscritos durante o torneio.

Art. 12° Caso ocorra um número de inscrições superior a 16 equipes, cabe a coordenação avaliar se estas serão aceitas para ampliação do Campeonato ou em caráter de reservas.

Art. 13° A comissão organizadora poderá deliberar a ampliação ou redução do número de equipes para participar do Torneio de Futsal 2016 de acordo com a demanda de inscrições.

Art. 14° As equipes participantes da competição reconhecem e concordam que serão aplicadas medidas disciplinares pela organização, conforme as disposições previstas neste regulamento, como única e definitiva instância para as questões que surjam com a competição, entre eles ou, entre eles e a organização.

Art. 15° Além desse reconhecimento, obrigam-se ainda aos participantes.

15.1 Disputar a competição somente com sua equipe devidamente regularizada.

15.2 Participar das partidas nas datas, locais e horas marcadas.

15.3 Admitir e aceitar as modificações na ordem das partidas, quando tomadas no intuito de melhorar o andamento da competição.

VI - Das categorias

Art. 16° O evento terá a participação de uma categoria de disputa - adulta - na modalidade futsal.

VII - Coordenação do campeonato

Art. 17° As disputas terão o acompanhamento de, no mínimo, 02 (dois) coordenadores dentre os membros da comissão realizadora da competição, a saber: Jorge Pereira, Hallilson C. de Melo e Renato Santos;

VIII - Datas, locais e períodos

Art. 18° O local dos jogos será o Ginásio do Departamento de Educação Física da UFPB.

Art. 19° As disputas começarão às 19h dos dias 24 e 25 de outubro de 2016.

Art. 20° As equipes devem se fazer presentes 10(dez) minutos antes da hora marcada para o início das partidas e deverão identificar-se perante a equipe de arbitragem munidas da relação de atletas e suas identificações, munidos de documento oficial com foto.

IX - Sistema de disputas

Art. 21° As equipes jogarão entre si em **chaves**, que serão determinadas por sorteio. As duas melhores equipes classificadas em cada chave pelo sistema de pontos corridos irão aos jogos semifinais. O tempo total de jogo será de 15 minutos corridos. Havendo empate em número de pontos ganhos entre mais que duas equipes na mesma chave, o desempate seguirá em ordem sucessiva de eliminação pelos critérios:

a) Maior número de pontos;

b) Maior número de vitórias;

c) Maior saldo de gols;

d) Maior número de gols marcados;

e) Menor pontuação em Cartões Disciplinares, sendo o Amarelo=1 ponto e o Vermelho= 4 pontos;

Art. 22º A pontuação das partidas para a fase classificatória será a seguinte:

- Vitória: 3 Pontos;
- Empate: 1 Ponto;
- Derrota: 0 Ponto;
- Não Comparecimento (WO): 0 Ponto.

Art. 23º Caso a equipe não compareça ao local de jogo ou o faça com o número insuficiente de atletas (quatro) até a hora determinada para seu início, será concedida uma tolerância de 15 (quinze) minutos, e findo o prazo, impossibilitada a realização da partida, será declarada vencedora a equipe presente e em condições regulares para o jogo, computado a seu favor uma vitória pelo placar de 1x0, vedado a contagem deste gol para fins de artilharia.

Parágrafo Único: Esta tolerância será concedida apenas na 1ª partida do referido dia, nos restantes dos jogos a tolerância será de 5(cinco) minutos a contar do horário oficial de início da partida ou de determinação do juiz responsável.

X - Do uniforme

Art. 24º As equipes apresentar-se-ão devidamente uniformizadas nos dias, locais e horários determinados.

Art. 25º A confecção e manutenção dos uniformes é de responsabilidade da equipe participante.

Art. 26º É vedada a inserção de marcas de patrocínios ou menções que façam alusões ou propagandas de cunho racista, religioso ou filosófico.

XI - Das Interrupções

Art. 27º As interrupções prolongadas a serem adotadas em partidas da competição quando circunstâncias não previstas interromperem o jogo, o árbitro principal deve decidir as medidas a serem tomadas, a fim de restabelecer as condições normais para o prosseguimento do jogo.

27.1 Se ocorrerem interrupções, não excedendo um total de 15(quinze) minutos, determina-se que:

27.1.1 Se o jogo for reiniciado na mesma ou em outra quadra, o tempo interrompido deve continuar a partir do momento que o cronômetro foi paralisado, conservando o mesmo placar e jogadores. O tempo que já tiver sido completado deverá ser mantido.

27.2 Se ocorrer interrupção que exceda 15(quinze) minutos, determina-se que:

27.2.1 O jogo poderá continuar, ser transferido para o dia seguinte, ou ainda, no mesmo dia, dando-se continuidade ao mesmo no momento da interrupção, isto é, o tempo interrompido deve continuar normalmente a partir do momento em que o cronômetro foi paralisado, conservando-se o mesmo placar e número de jogadores. O tempo que já tiver sido completado será mantido.

27.3 Em caso de força maior, a critério da organização, medidas extraordinárias poderão ser tomadas, visando a segurança das partidas.

27.4 Não poderão ser alegados para justificar o atraso, serviço de alimentação, mau tempo, trânsito engarrafado e dificuldades em localizar o local da competição.

XII - Das Medidas Disciplinares Automáticas

Art. 28º Quando ocorrerem infrações praticadas no decorrer da competição serão aplicadas pela organização, medidas disciplinares automáticas, conforme o que estabelece este regulamento.

28.1 Estarão automaticamente suspensos do jogo seguinte de sua equipe, os atletas que forem punidos com cartão vermelho ou dois cartões amarelos.

Art. 29º Caso, as duas equipes da partida não compareçam no tempo designado, as duas equipes perderão por WO, tendo na tabela, o seu adversário subsequente (jogo seguinte), dado como vencedor; Neste caso, o tempo máximo de tolerância para o jogo seguinte, será de 10(dez) minutos.

Art. 30º No caso de expulsões de jogadores, se por parte de uma equipe ou de ambas, não tiverem mais que 3 (três) jogadores na quadra, o jogo deverá ser encerrado,

XIII - Dos recursos

Art. 31º Os casos omissos neste regulamento serão analisados e resolvidos pela Organização do Torneio e da sua decisão final não caberá recurso.